

Workshops Mediawijsheid & Digitale Vaardigheden

Informatieve workshops

Jongeren & mediawijsheid

Informatieve sessie die inzicht biedt in de digitale belevingswereld van kinderen en jongeren. Welke trends zien we als het gaat om jongeren en hun gebruik van internet, sociale media en games? Wat zeggen de laatste onderzoeken over de relatie tussen digitale media en hun gezondheid, vriendschappen en mentale welbevinden?



Onderwerpen als mobieltjes, social influencers, desinformatie en gaming komen aan de orde.

Inspiratiesessie Online tools in de les

Deze sessie geeft inzicht in de mogelijkheden om online tools te gebruiken in je dagelijkse lessen. Er worden voorbeelden gegeven van tools die gebruikt kunnen voor verschillende fases in de les: de oriëntatie, de uitleg, de verwerking en de toetsing. Diverse online feedback tools, interactieve presentatie tools, animaties en video tools komen aan de orde.

Tijdens de workshop worden door de trainer een aantal van deze online tools ingezet, waardoor je de didactische waarde van deze tools zelf kunt ervaren. Neem dus vooral een mobieltje, tablet of laptop mee.

Sociale veiligheid op internet



In deze workshop bespreken we de invloed van de online cultuur op het welzijn van kinderen en jongeren. Aan de hand van cases, gaan we de diepte in met de volgende onderwerpen:

- Groepsdruk;
- Online seksueel misbruik;
- Online pesten.

In de workshop worden praktische oefeningen getoond die bewezen toepasbaar zijn om met kinderen en jongeren in gesprek te gaan over deze onderwerpen.

Mobieltjes in de klas

Een beetje smartphone doet qua functies niet onder voor een desktop pc. Sta je als school het gebruik van deze mini-computers toe of verbied je ze omdat ze gewoonweg te storend kunnen zijn? In de workshop worden de didactische kansen van mobiele telefoons onderzocht.

Met elkaar wordt gediscussieerd over de randvoorwaarden voor de inzet van mobieltjes in de klas.

Praktische workshops (devices noodzakelijk)

Online Feedback Tools

Met Online Feedback Tools krijgen leerlingen de mogelijkheid om tijdens de les online te participeren door het geven van feedback. Dit bevordert de participatie en motivatie van de leerlingen. In deze workshop wordt o.a. geoefend met Socrative en Kahoot.

Interactief lesgeven met Nearpod

Deze praktische workshop heeft als doel om inzicht te geven in de didactische meerwaarde van de presentatietool Nearpod. Nearpod is een presentatietool waarmee je interactiviteit toevoegt aan je (Powerpoint) presentatie. Leerlingen kijken op hun eigen scherm real-time mee met de presentatie van de leraar, welke wordt afgewisseld met online opdrachten.

Flip je klas

Flipping the Classroom is een organisatievorm van onderwijs waarbij de klassikale 'kennisoverdracht' wordt vervangen door video's. Leerlingen kunnen de kennis hierdoor buiten de reguliere lessen tot zich nemen. In deze workshop wordt deze trend nader bekeken en wordt geoefend met het flippen van YouTube video's met o.a. TED-Ed en Edpuzzle.

Presenteren met Prezi Next

Door Prezi te gebruiken leer je op een nieuwe manier presenteren. Je navigeert flexibel tussen je teksten, afbeeldingen en filmpjes in plaats van een statische, lineaire opsomming van feiten en gegevens.

Deze workshop helpt u op weg bij het eerste gebruik van deze dynamische, creatieve en frisse manier van presenteren. Met een Prezi zoom je in op details en zoom je uit voor het overzicht.

Online Informatievaardigheden

De training Informatievaardigheden heeft als doel om te leren om snel bruikbare informatie op internet vinden. Enerzijds krijgt u een stappenplan aangereikt om online snel informatie te vinden. Ook leert u meer over algoritmes en de werking van zoekmachines, met name Google.



Anderzijds gaan we in op het beoordelen van de betrouwbaarheid van de gevonden informatie en de randvoorwaarden waarbinnen deze informatie gebruikt mag worden.

Programmeren voor beginners

De training Programmeren voor beginners heeft als doel om leraren kennis te laten maken met de basis van programmeren. Enerzijds wordt aandacht besteed aan de kernbegrippen van programmeertalen, zoals algoritmes en voorwaarden.

Anderzijds gaat u zelf instructies schrijven, 'debuggen' en 'runnen'. Zowel op papier ('unplugged') als op de computer. Op de computer wordt gebruik gemaakt van o.a. Codestudio en Scratch.

Films en animaties maken

In deze workshop maken de deelnemers kennis met diverse tools om films en animaties te maken. Deelnemers gaan aan de slag met apps op de telefoon om beeldmateriaal te bewerken en 'stop motion' films te maken.

Beleidsmatige workshops

Inspiratiesessie PR en werving via sociale media

Tijdens deze sessie wordt ingegaan op de kenmerken en mogelijkheden van sociale media en de kansen van deze media voor scholen. Er worden voorbeelden getoond hoe sociale media ingezet kunnen worden voor werving, PR en in communicatie met leerlingen en ouders.

Online privacy

In deze workshop verkennen we online omgangsvormen van de school en haar medewerkers. Mogen leraren bijvoorbeeld contact hebben met leerlingen via sociale media? Welke informatie deelt de school over haar leerlingen? Wanneer moet je toestemming vragen aan ouders bij gebruik van foto's en video's? Met elkaar wordt gediscussieerd over de verantwoordelijkheid van de school.

Digitale geletterdheid

Onderwijs heeft als doel om jongeren voor te bereiden voor de maatschappij waarin ze leven. In de 21ste eeuw behoort digitale geletterdheid tot de basisvaardigheden van de ontwikkelde mens.

In deze workshop wordt stilgestaan bij de rol van school bij het mediawijs en digitaal vaardig maken van kinderen en jongeren. Welke kennis en vaardigheden hebben leerlingen nodig om veilig en doelgericht om te gaan met digitale media? Hoe kan je op school structureel aandacht besteden aan digitale geletterdheid?

Social media protocol

In deze workshop gaan de deelnemers met elkaar in discussie over de gewenste gedragsregels ten aanzien van sociale media voor leerlingen, ouders en leraren. De deelnemers werken in groepjes aan onderwerpen als 'gebruik beeldmateriaal', 'vriendschapsverzoeken' en 'berichten over de school'.